

Сафронова Екатерина Александровна

Аспирант 3 года обучения
Белгородский государственный университет
г. Белгород

Каплий Елена Сергеевна

Преподаватель
Белгородский государственный университет
г. Белгород

Safronova Ekaterina Aleksandrovna

Postgraduate student 3rd year of study
Belgorod State University
Belgorod

Kapliy Elena Sergeevna

Teacher
Belgorod State University
Belgorod

РАЗРАБОТКА ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ МУЗЫКАЛЬНОГО МАГАЗИНА DEVELOPING A PLATFORM FOR A MUSIC STORE

Аннотация: в данной статье авторами рассматривается процесс разработки информационной системы для музыкального магазина.

Ключевые слова: разработка, автоматизация.

Abstract: In this article, the authors examine the process of developing an information system for a music store.

Keywords: development, automation.

Уже больше 10 лет персональные компьютеры являются неотъемлемой частью повседневной жизни любого уважающего себя человека. Компьютеры вполне могут заменить телевизор, радио, аудио- и видеопроигрыватели, телефон и массу иной техники. Неудивительно, что потребности пользователей всё возрастают, растет количество программного

обеспечения, появляются новые технологии, задачи, пути их решения и внедрения.

Разумеется, в отраслях бизнеса, экономики, производства и учета компьютеры тоже нашли своё применение. Одним из самых распространенных видов программного обеспечения в этих сферах являются информационные системы: они очень упрощают и ускоряют работу предприятий, позволяют получать и предоставлять актуальную информацию без особых усилий, а также куда более надежны, нежели бумажные носители информации.

Всё больше и больше организаций и фирм используют в качестве хранения электронные базы данных. Сейчас их использование повсеместно, а разработка представляет собой достаточно объемный и сложный процесс. С помощью баз данных доступ к информации, а также её изменение, хранение и удаление становится поистине сверхбыстрым; базы данных возможно подключить к веб сайту, чтобы любой желающий мог не только ознакомиться с наличием товаров или услуг, но и узнать их цену, качество, стоимость доставки и иные характеристики. Также с помощью информационных систем возможно вести заказы, оставлять заметки, узнавать информацию о поставщиках, брендах, последних тенденциях и перспективах развития той или иной отрасли.

В нашем мире, где музыка звучит повсюду, новые артисты и альбомы появляются ежедневно, среди всего этого списка, довольно сложно найти музыку по своим предпочтениям. Собственно, мной была разработана система, которая позволяет искать музыку по вашим параметрам и предпочтениям и представлена в качестве курсовой работы.

Информационная система музыки (в дальнейшем «магазин») осуществляет продажу пользователям прав на прослушивание музыкальных композиций (далее будем называть их «трек»). Каждая из композиций является частью определенного музыкального альбома конкретного исполнителя. Магазин получает прибыль в виде части дохода от продажи

треков, остающейся после того, как владельцы соответствующих этим трекам альбомов получают отчисления, выраженные в процентах от дохода.

Данные о каждом пользователе представлены главным образом парой логин-пароль, используемой при входе на сайт магазина, где в качестве логина используется электронный адрес пользователя. Помимо этого, необходимо указание имени и фамилии пользователя.

Необходимо уточнить, что база данных не хранит информации о способах оплаты, так как все платежные операции осуществляются с помощью посредников - электронных платежных систем (к примеру, PayPal).

Для проекта, была выбрана Visual Studio. Так как разрабатывается приложение для Windows. Далее был разработан концептуальный дизайн приложения на платформе WPF. При создании дизайна была использована панель элементов, а также с помощью кода XAML и библиотеки NuGet (Material design theme) была улучшена визуальная составляющая проекта (Рис. 1).

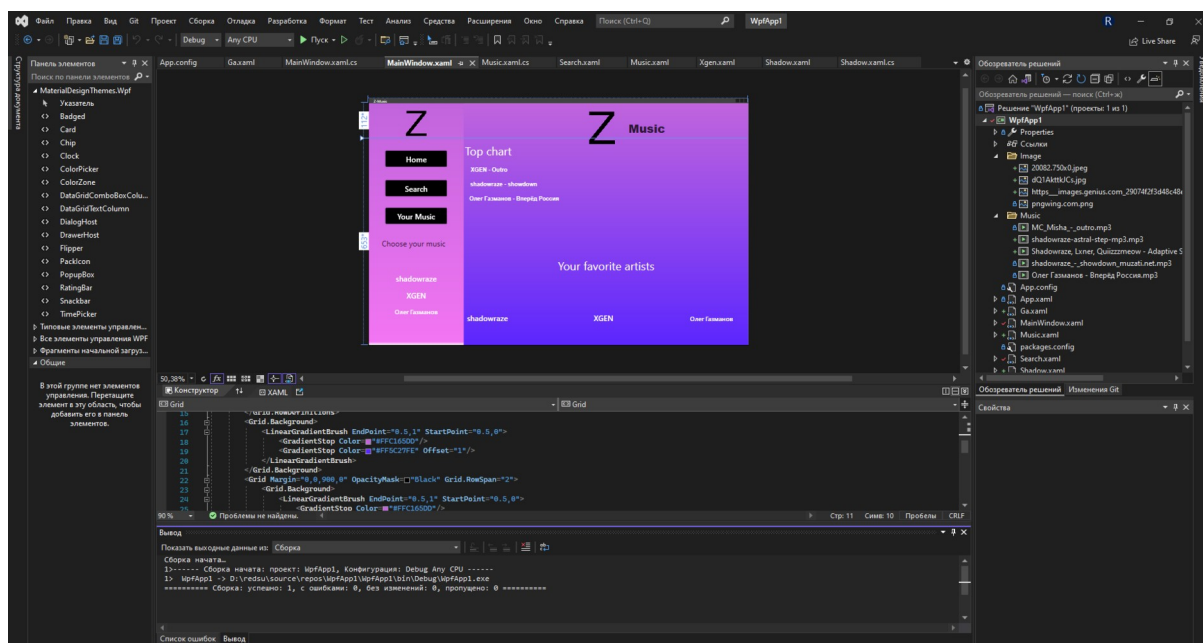


Рис. 1. Концептуальный дизайн приложения

После создание дизайна приложения, была разработана техническая структура проекта с помощью языка C#. Для работы приложения в концепции идеи были добавлены локальные файлы в виде музыки. Была

разработана база данных с помощью SSMS и подключен к SQL серверу (Рис. 2).

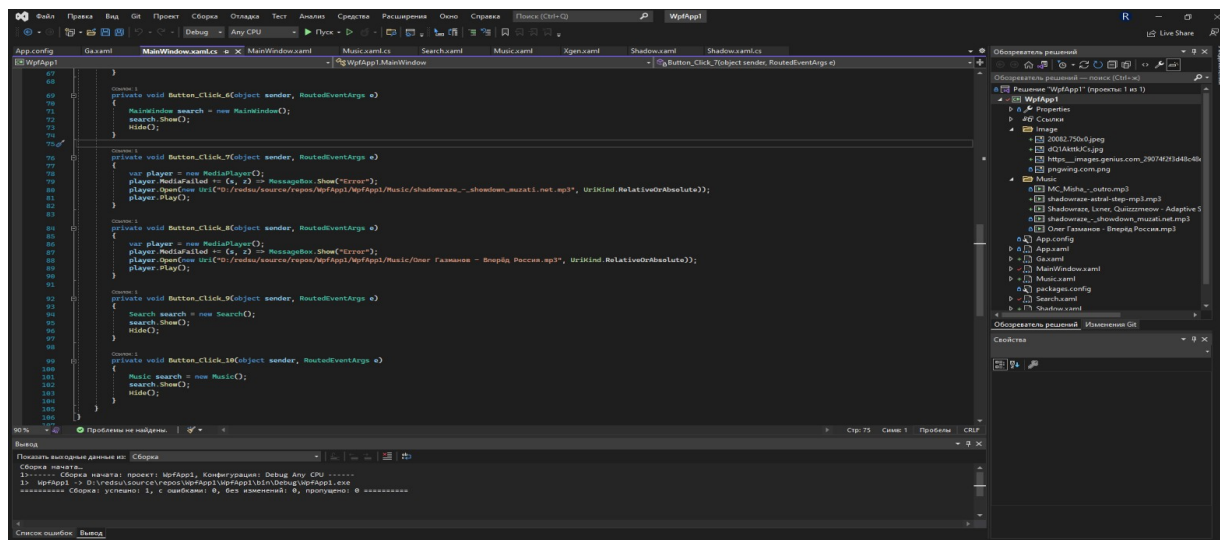


Рис. 2. Техническая структура

После создания основного окна, создаём дополнительные и настраиваем кнопки на переход (Рис. 3).

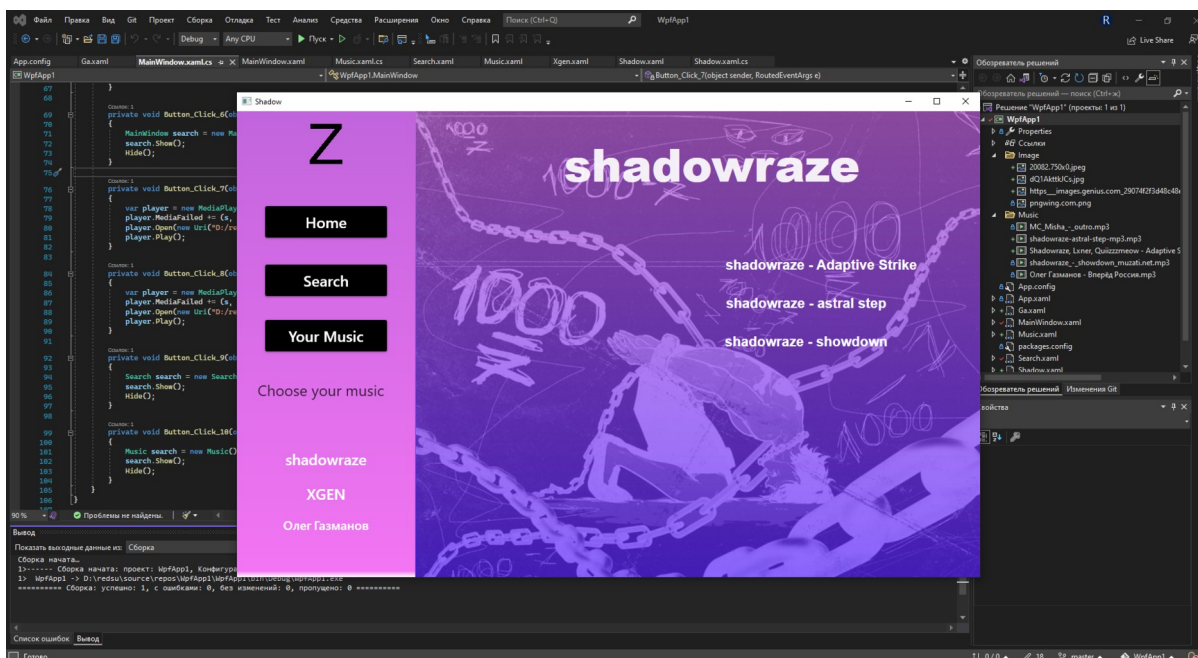


Рис. 3. Дополнительное окно

Подводя итоги, можно с уверенностью заявить, что информационная система музыкального магазина удалась. Нам удалось создать приложение, которое позволяет нам слушать музыку. Нам также удалось создать удобный пользовательский интерфейс, позволяющий быстро и без наличия специальных навыков работать с программой. Нам удалось выполнить все

выявленные в начале разработки информационной системы задачи и достичь поставленных целей.

Данная информационная система как самостоятельное программное обеспечение вполне может использоваться обычным человеком для прослушивания своей любимой музыки. Информационную систему в будущем можно будет дополнить несколькими новыми таблицами по необходимости.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ И ЛИТЕРАТУРЫ

1. **Зыков, С. В.** Программирование : учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков. — Москва : Издательство Юрайт, 2022. — 320 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-02444-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/489754>.

2. **Кудрина, Е. В.** Основы алгоритмизации и программирования на языке C# : учебное пособие для вузов / Е. В. Кудрина, М. В. Огнева. — Москва : Издательство Юрайт, 2022. — 322 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-09796-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/494874>.

3. **Кудрявцева, И. А.** Программирование: комбинаторная логика : учебное пособие для среднего профессионального образования / И. А. Кудрявцева, М. В. Швецкий. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2022. — 524 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-15128-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/495225>.