ФГБОУ ВО «Грозненский государственный нефтяной технический

университет им. акад. М.Д. Миллионщикова»

Россия, г. Грозный

Соавтор: Хасбулатов Тамерлан Рустамович

Магистрант, 2 курс, группа ЗБИН-22М

ФГБОУ ВО «Грозненский государственный нефтяной технический

университет им. акад. М.Д. Миллионщикова»

Россия, г. Грозный

ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ОБЩЕСТВА ПОСРЕДСТВОМ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

Аннотация.

В статье проанализированы основные вопросы, касающиеся механизма виртуализации, какое имеет значение в современном мире, была изучена история «виртуальной реальности».

Проанализированы современные процессы виртуализации. Использовались такие общенаучные методы как: изучение литературы, анализ, наблюдение, а так же специальный метод: анкетирование. Основным выводом исследования является, что виртуальная реальность Интернет становится главным источником в современном мире, который заполняет нашу жизнь практически на 90 % и человек становится зависимым от него.

Ключевые слова: Интернет, виртуальная реальность, общение, виртуализация, информация, киберпространство, информационные технологии.

Author: Dubaev Ismail Magomedovich

Teacher

Grozny State Petroleum Technical University named after academician M.D.

Millionshchikova"

Russia, Grozny

Co-author: Khasbulatov Tamerlan Rustamovich

Undergraduate, 2nd year, ZBIN-22M group

Grozny State Petroleum Technical University named after academician M.D.

Millionshchikova"

Russia, Grozny

VIRTUAL REALITY OF SOCIETY VIA THE INTERNET

Annotation.

The article analyzes the main issues related to the virtualization mechanism, what is important in the modern world, and the history of "virtual reality" was studied.

Modern virtualization processes are analyzed. Such general scientific methods were used as: literature study, analysis, observation, as well as a special method: a questionnaire. The main conclusion of the study is that virtual reality Internet is becoming the main source in the modern world, which fills our lives by almost 90% and people become addicted to it.

Keywords: Internet, virtual reality, communication, virtualization, information, cyberspace, information technology.

Виртуальная реальность действительно играет всё более значимую роль в нашей повседневной жизни, от образования и развлечений до профессиональной деятельности и социального взаимодействия.

История виртуальной реальности начинается с первых экспериментов в середине 20-го века, но только в последние десятилетия она стала широко доступной благодаря технологическому прогрессу. Современные процессы ¹виртуализации включают не только создание виртуальных миров, но и

¹Рузметов А. А., Рустамов О. А., Худайбегенов Т. А., Хужаев О. К. Администрирование безопасности локальных сетей на примере Ургенческого филиала ТУИТ. Universum: технические науки, 2021.

разработку инструментов для взаимодействия с этими мирами, таких как VR-шлемы и контроллеры.

Виртуальная реальность (VR) преобразовала, многие аспекты нашей жизни и продолжает это делать, расширяя границы возможного.

Она предоставляет уникальные возможности для погружения в другие миры, обучения через симуляции и создания новых форм социального взаимодействия.

Развитие VR-технологий привело к созданию разнообразных приложений:

Образование: VR используется для создания интерактивных и погружающих образовательных программ, которые могут улучшить понимание сложных концепций и предметов.

Медицина: В медицинской сфере VR помогает в тренировке хирургов, реабилитации пациентов и лечении фобий.

Развлечения: Игровая индустрия была одной из первых, кто принял VR, предлагая игрокам более глубокое погружение в игровые миры.

Профессиональное применение: VR используется для тренировки специалистов в различных отраслях, от пилотирования до строительства.

Инструменты взаимодействия, такие как VR-шлемы и контроллеры, становятся всё более продвинутыми, обеспечивая естественное и интуитивно понятное взаимодействие с виртуальными мирами. Это открывает новые перспективы для разработчиков и пользователей, позволяя создавать более сложные и реалистичные виртуальные опыты.

Тем не менее, существуют и вызовы, связанные с VR:

Цифровой разрыв: Не все имеют доступ к VR-технологиям, что может усиливать социальное неравенство.

Зависимость: Существует риск развития зависимости от виртуальных миров, особенно если они предлагают бегство от реальности.

"Экономика и социум" №6(121) 2024

Шаньгин В. Ф. Комплексная защита информации в корпоративных системах. Москва: ИД «ФОРУМ», ИНФРА-М, 2021.

Интернет, виртуальная реальность, общение, виртуализация, информация, киберпространство, информационные технологии.

Эти термины охватывают широкий спектр концепций и технологий, которые играют центральную роль в современном мире. Вот краткое описание каждого из них:

Интернет: Глобальная система связанных компьютерных сетей, которая использует стандартный протокол передачи данных (TCP/IP) для связи между миллионами частных, публичных, академических, бизнес и правительственных сетей.

Виртуальная реальность (VR): Иммерсионная технология, которая позволяет пользователям взаимодействовать с трехмерными симулированными средами, используя специальное оборудование, такое как VR-шлемы и контроллеры.

Общение: Процесс передачи информации и выражения мыслей или чувств между людьми. В контексте цифровых технологий это часто включает использование электронной почты, социальных сетей и мессенджеров.

Виртуализация: Технология создания виртуальной версии чего-либо, включая виртуальные компьютерные системы, серверы, сетевые ресурсы и хранилища данных.

Информация: Данные, обработанные в удобном для понимания формате. В контексте ИТ, информация часто хранится, обрабатывается и передается с помощью компьютерных систем.²

Киберпространство: Метафорическое описание нефизического пространства, созданного сетевыми компьютерами и технологиями. ³

Это термин, используемый для описания всего, что связано с Интернетом и цифровыми сетями.

.

³Основы информационной безопасности. Часть 1: Виды угроз. URL: https://habr.com/ru/ (дата обращения: 07.05.2023).

Учёный XXI века. Издание 3–2 (16) марта 2016 г. UDC 004.414.22 «Administration of complex methods of security of a LAN on the example of the Urgench branch of TUIT», T. A. Khudayberganov.

Информационные технологии (ИТ): Область, занимающаяся использованием компьютеров и программного обеспечения для обработки и хранения информации, а также связанных с этим процессов и инфраструктуры.

Виртуальная реальность (VR) представляет собой обширную и сложную область, которая требует мультидисциплинарного подхода к изучению.

Вот несколько ключевых проблем, которые могут быть предметом глубокого изучения:

Взаимодействие человека и компьютера: Как пользователи, взаимодействуют с VR и какие интерфейсы наиболее эффективны.

Влияние на психологию: Исследование того, как VR влияет на восприятие, внимание и память.

Образовательный потенциал: Оценка эффективности VR в обучении и тренировке навыков.

Этические и социальные вопросы: Разработка рекомендаций по использованию VR, учитывая проблемы конфиденциальности и воздействия на социальное поведение.

Каждая из этих проблем может быть исследована через призму различных дисциплин, таких как психология, информатика, образование и социология.

Специфика общения в виртуальном пространстве происходит в режиме реального времени, в возможном сопровождении визуальными приложениями в виде файлов, смайлов или Интернет-ссылок на обсуждаемую тему, а также в особенностях электронного письма. Причиной виртуального общения может быть как отсутствие объективной возможности «живого» общения, так и нежелание (неумение) общаться в реальной жизни.

Таким образом, виртуальная реальность сети Интернет расширяет возможности общения, делает общедоступными даже те его виды, которые раньше были доступны лишь избранным, творчески одаренным людям.

В то же время виртуализация повседневной жизни человека приводит к формированию нового типа социокультурных изменений: деформированы

принципы взаимодействия людей и их социокультурные связи, отсутствует иерархическая соподчиненность элементов социальной системы, «размыты» социальные структуры и т. д.

Роль Интернета в виртуализации современного общества можно определить следующим образом:

- Интернет позволяет устанавливать горизонтальные связи в общении между людьми;
- Интернет не навязывает информацию, она только предлагается к добровольному восприятию;
- Интернет позволяет стать участником информационного процесса любому человеку;
- Интернет не создает предпосылок для манипуляторного общения, а наоборот – они исчезают. Вопросно-ответные ряды не дают возможности для обмана и манипулирования;
- Интернет (в отличие от СМИ, которые блокируют сознание),
 раскрепощает человека и побуждает его к рефлексии;
- Интернет создает локальные сообщества людей как альтернативу серой безликой толпе или стандартному слою. Они самоорганизуются и самоуправляются, изменяя при этом структуру общества;⁴
- Интернет формирует новую сферу информационного взаимодействия,
 приводит к возникновению новых видов общественных отношений.

Итак, Интернет-коммуникации содержат элементы обратной связи и создают беспрецедентные возможности для живого, открытого и всестороннего общения людей, разделенных огромными расстояниями.

Благодаря функционированию Интернета формируется глобальная, постоянно растущая общность людей, объединенных общими интересами, устремлениями, социокультурными ориентациями, несмотря на этнические,

⁴Учёный XXI века. Издание 3–2 (16) марта 2016 г. UDC 004.414.22 «Administration of complex methods of security of a LAN on the example of the Urgench branch of TUIT», Т. А. Khudayberganov.

Соколов A. B., Shangin V. F. Information security in the distributed corporate networks and systems. DMK the Press, 2022.

социально-политические и иные различия. Интернет тем самым выполняет интегративную функцию. Но главное следствие вхождения Интернета в жизнь современного общества – это индивидуализация социальной среды.

Интернет, виртуальная реальность, общение, виртуализация, информация, киберпространство и информационные технологии являются ключевыми элементами современного общества. Они предоставляют новые возможности для развития и взаимодействия, однако также требуют внимания к проблемам безопасности, конфиденциальности и этики использования информации. В будущем необходимо продолжать развивать и совершенствовать эти технологии, чтобы максимизировать их потенциал для общества и индивидуальных пользователей.

Использованные источники:

- 1. Рузметов А. А., Рустамов О. А., Худайбегенов Т. А., Хужаев О. К. Администрирование безопасности локальных сетей на примере Ургенческого филиала ТУИТ. Universum: технические науки, 2021.
- 2. Шаньгин В. Ф. Комплексная защита информации в корпоративных системах. Москва: ИД «ФОРУМ», ИНФРА-М, 2021.
- 3. Основы информационной безопасности. Часть 1: Виды угроз. URL: https://habr.com/ru/ (дата обращения: 07.05.2023).
- 4. Учёный XXI века. Издание 3–2 (16) марта 2016 г. UDC 004.414.22 «Administration of complex methods of security of a LAN on the example of the Urgench branch of TUIT», Т. А. Khudayberganov.
- 5. Соколов A. B., Shangin V. F. Information security in the distributed corporate networks and systems. DMK the Press, 2022.