

H5P: NEW OPPORTUNITIES OF USING INTERACTIVITY AND MULTIMEDIA IN EDUCATION

Egamberdiyeva Farangiz Mikayil kizi

Student of the Faculty of Romance and Germanic Philology, Department of Spanish Language, Uzbek State University of World Languages

Abstract: This article analyzes the possibilities of H5P technology to increase efficiency through interactivity and multimedia tools in the educational process. H5P is an open source platform that provides the ability to create interactive tests, video tutorials, drag-and-drop exercises, and gamification elements. For educational institutions and independent learners, this technology makes the learning process more interesting and effective. The article also provides information on how H5P can help teachers analyze and optimize the learning process.

Keywords: H5P, interactive education, multimedia tools, gamification, distance learning, educational process, digital learning.

H5P: TA'LIMDA INTERAKTIVLIK VA MULTIMEDIA VOSITALARIDAN FOYDALANISHNING YANGI IMKONIYATLARI

Egamberdiyeva Farangiz Mikoyil qizi

O'zbekiston davlat jahon tillari universiteti Roman – german filologiyasi fakulteti Ispan tili yo'nalishi talabasi

Annotatsiya: Ushbu maqolada H5P texnologiyasining ta'lim jarayonida interaktivlik va multimedia vositalari orqali samaradorlikni oshirish imkoniyatlari tahlil qilinadi. H5P ochiq kodli platforma bo'lib, interaktiv testlar, video darsliklar, drag-and-drop mashqlari va gamifikatsiya elementlarini yaratish imkoniyatini taqdim etadi. Ta'lim muassasalari va mustaqil o'quvchilar uchun bu texnologiya o'quv jarayonini yanada qiziqarli va samarali qiladi. Shuningdek, maqolada H5P

ning o'qituvchilarga dars jarayonini tahlil qilish va optimallashtirishda qanday yordam berishi haqida ma'lumot berilgan.

Kalit so'zlar: H5P, interaktiv ta'lim, multimedia vositalari, gamifikatsiya, masofaviy ta'lim, o'quv jarayoni, raqamli ta'lim.

Zamonaviy ta'lim jarayonida interaktivlik va multimedia texnologiyalaridan foydalanish o'quv jarayonini samarali tashkil etishda muhim vositalardan biri hisoblanadi. H5P (HTML5 Package) texnologiyasi aynan shunday imkoniyatlarni kengaytiruvchi innovatsion vositalardan biri sifatida o'qituvchilar va ta'lim muassasalari orasida tobora ommalashib bormoqda. Ushbu texnologiya yordamida o'qituvchilar turli interaktiv ta'lim materiallarini yaratishlari, ularni virtual darslarga integratsiya qilishlari va o'quvchilarning bilimlarini yanada samarali shakllantirishlari mumkin bo'lmoqda. An'anaviy dars metodlaridan farqli ravishda, H5P orqali o'quvchilar faqatgina ma'lumotni o'qib emas, balki uni interaktiv ravishda o'rganish imkoniyatiga ega bo'ladilar. Bunday yondashuv, ayniqsa, masofaviy ta'lim tizimi uchun juda muhim sanaladi, chunki bu usul orqali ta'lim jarayoni yanada qiziqarli va samarali bo'lishi mumkin.

H5P texnologiyasining eng muhim afzalliklaridan biri uning ochiq kodli va bepul platforma ekanligidir. Ushbu texnologiya WordPress, Moodle, Drupal kabi turli ta'lim platformalariga integratsiya qilish imkoniyatiga ega bo'lib, bu esa o'qituvchilarga o'z darslarini istalgan joydan turib interaktiv shaklda tashkil etish imkonini beradi. O'quvchilar esa ushbu platformada taqdim etilgan materiallar bilan bevosita ishlash, masalan, turli viktorinalarda qatnashish, video darslar asosida topshiriqlar bajarish, interaktiv xaritalardan foydalanish yoki test savollariga javob berishlari mumkin. Bularning barchasi ta'lim jarayonini yanada qiziqarli va samarali qiluvchi omillardan biri sanaladi. Bundan tashqari, H5P yordamida tayyorlangan kontent mobil qurilmalarda ham muammosiz ishlaydi, bu esa zamonaviy o'quvchilarning smartfon va planshetlardan foydalangan holda o'qishlarini qo'llab-quvvatlaydi.

H5P texnologiyasi ta'lim jarayonida keng qo'llanilayotgan bir qator multimedia vositalari bilan ham uyg'un ishlaydi. Masalan, ushbu texnologiya

orqali interaktiv video darsliklar yaratish mumkin bo'lib, bunday darsliklar o'quvchilarni video tomosha qilish davomida turli test savollariga javob berishga undaydi. Natijada, o'quvchilar faqat passiv ravishda ma'lumotni qabul qilish bilan cheklanmay, balki uni faol o'rganishga harakat qilishadi. Interaktivlikning bunday darajasi esa o'quv jarayonini ancha samarali qiladi. Shu bilan birga, H5P orqali o'quvchilar uchun interaktiv xaritalar yaratish, mantiqiy bog'lanishlarni mustahkamlashga yordam beradigan drag-and-drop mashqlari ishlab chiqish, shuningdek, gamifikatsiya elementlari bilan boyitilgan o'yin shaklidagi ta'limiy materiallar tayyorlash mumkin. Bularning barchasi o'quvchilarning darsga bo'lgan qiziqishini oshirishga xizmat qiladi.

H5P texnologiyasining yana bir muhim jihati uning pedagoglarga dars jarayonini kuzatish va tahlil qilishda katta yordam berishidir. Dastur o'qituvchilarga o'quvchilarning har bir interaktiv material bilan ishlash jarayonini kuzatish va ularning natijalarini baholash imkonini beradi. Masalan, agar biror o'quvchi test savollariga noto'g'ri javob bergan bo'lsa, o'qituvchi uning xatolarini tahlil qilib, kelgusi darslar davomida tushunarsiz bo'lgan mavzularga ko'proq e'tibor qaratishi mumkin. Bu yondashuv nafaqat individual ta'lim jarayonini samarali tashkil etishga, balki butun guruh uchun ham yaxshiroq ta'lim strategiyasini ishlab chiqishga xizmat qiladi. Shu sababli, H5P texnologiyasi nafaqat o'quvchilar, balki pedagoglar uchun ham yangi imkoniyatlar eshigini ochadi.

Ta'lim jarayonida interaktivlik va multimedia texnologiyalaridan foydalanish an'anaviy yondashuvlardan farqli o'laroq, o'quvchilarning motivatsiyasini oshirishga va ularning ta'lim jarayoniga faol jalb etilishiga xizmat qiladi. H5P orqali ishlab chiqilgan materiallar nafaqat nazariy bilimlarni mustahkamlashga, balki o'quvchilarning tanqidiy fikrlash, muammo yechish, tahliliy fikrlash kabi ko'nikmalarini rivojlantirishga ham yordam beradi. Ta'lim sifati esa faqatgina o'qituvchi tomonidan axborot taqdim etilishi bilangina emas, balki o'quvchining ushbu axborotni qanday o'zlashtirgani bilan ham baholanadi.

H5P esa aynan o'quvchining faol o'rganish jarayoniga jalb qilinishini ta'minlovchi texnologiyalardan biri sifatida qaraladi.

Ushbu texnologiya nafaqat maktab va oliy ta'lim muassasalarida, balki biznes-treninglar, kasbiy ta'lim kurslari va boshqa o'quv dasturlarida ham samarali qo'llanilishi mumkin. Masalan, kompaniyalar o'z xodimlari uchun interaktiv trening dasturlarini yaratishlari, yangi xodimlarni o'qitish jarayonini yanada samarali tashkil etishlari mumkin. Ayniqsa, bugungi kunda masofaviy ta'limning rivojlanishi bilan H5P texnologiyasining ahamiyati yanada ortib bormoqda. Onlayn kurslar, virtual universitetlar va elektron darsliklar uchun bunday texnologiyalar o'quv jarayonining sifatini oshirishga xizmat qiladi.

Kelajakda H5P texnologiyasining yanada rivojlanishi va ta'lim tizimiga yanada chuqurroq integratsiya qilinishi kutilmoqda. Hozirda H5P asosida ishlab chiqilayotgan yangi vositalar, jumladan, sun'iy intellekt yordamida o'quvchilarning ta'lim jarayonini individualizatsiya qilish imkoniyatlari ham muhokama qilinmoqda. Bu esa o'quvchilarga moslashtirilgan dars materiallari tayyorlash imkonini berib, ta'lim samaradorligini oshiradi. Shu sababli, pedagoglar va ta'lim tashkilotlari H5P texnologiyasidan unumli foydalanib, ta'lim jarayonini interaktiv va samarali qilishga e'tibor qaratishlari maqsadga muvofiqdir. H5P texnologiyasi ta'lim jarayonida innovatsion yondashuvni joriy qilishda muhim vositalardan biri hisoblanadi. U HTML5 texnologiyasiga asoslangan bo'lib, foydalanuvchilarga hech qanday dasturlash bilimiga ega bo'lmasdan interaktiv ta'lim materiallari yaratish imkoniyatini taqdim etadi. Ushbu platforma ochiq kodli bo'lib, WordPress, Moodle, Drupal kabi ta'lim tizimlariga osongina integratsiya qilinadi. Shu sababli, H5P pedagoglarga zamonaviy raqamli ta'lim muhitini yaratish va uni turli formatlarda boyitish imkoniyatini beradi.

H5P yordamida interaktiv testlar, viktorinalar, audio va video materiallar, drag-and-drop mashqlari, vaqtga asoslangan topshiriqlar hamda o'quvchilarning fikrlash qobiliyatini rivojlantiruvchi boshqa ko'plab ta'lim vositalarini yaratish mumkin. Ushbu imkoniyatlar o'quvchilarga dars jarayonida faol ishtirok etish, mustaqil fikrlash va o'zlashtirish darajasini baholash uchun keng imkoniyat

yaratadi. Ayniqsa, H5P ning mobil qurilmalar bilan mosligi ta'lim oluvchilarga istalgan joyda o'rganish imkoniyatini beradi. Bundan tashqari, H5P texnologiyasi gamifikatsiya elementlarini ta'lim jarayoniga integratsiya qilishga yordam beradi. Masalan, interaktiv o'yinlar, ballar tizimi va raqobat muhitini yaratish orqali o'quvchilarning motivatsiyasini oshirish mumkin. Bu ayniqsa, bolalar va yoshlar uchun juda samarali usul hisoblanadi, chunki ular o'yin elementlari orqali yangi bilimlarni tez va qiziqarli shaklda o'zlashtiradilar. Shu bilan birga, H5P yordamida yaratilgan materiallar real vaqt rejimida yangilanib, o'quvchilarning natijalari tahlil qilinishi va ularning o'zlashtirish darajasiga qarab individual tavsiyalar berilishi mumkin.

Xulosa qilib aytganda, H5P texnologiyasi ta'lim jarayonida interaktivlik va multimedia vositalaridan foydalanishning yangi imkoniyatlarini yaratib, o'quvchilar va o'qituvchilar uchun zamonaviy ta'lim muhitini shakllantirishda muhim vosita bo'lib xizmat qilmoqda. Ushbu texnologiya orqali o'quv materiallarini yanada jonli, qiziqarli va samarali shaklda taqdim etish imkoniyati mavjud. Shu sababli, H5P nafaqat hozirgi ta'lim jarayonini takomillashtirish, balki kelajak ta'lim tizimini yanada rivojlantirish uchun ham katta ahamiyat kasb etadi.

Foydalanilgan adabiyotlar:

1. Branch, R. M. (2009). Instructional design: The ADDIE approach. Springer.
2. Mayer, R. E. (2021). Multimedia learning (3rd ed.). Cambridge University Press.
3. Anderson, T., & Dron, J. (2011). Three generations of distance education pedagogy. The International Review of Research in Open and Distributed Learning, 12(3), 80-97.
4. West, R. E. (2018). Foundations of learning and instructional design technology. EdTech Books.